模拟考试题（一）

一、单项选择题（每小题2分，共30分）

1. 下列不属于 Java 语言特点的是（　　）。

A. 面向过程　　B. 简单性　　C. 平台独立　　D. 可移植

2. 关于注释的描述正确的是（　　）。

A. “//”既可以单行注释，又可以多行注释

B. “/*　*/”可以用于单行注释

C. “/*　*/”不能用于单行注释，只能用于多行注释

D. “/*　*/”与“//”功能完全相同

3. 用来区别每一个 switch 分支的保留字是（　　）。

A．choice　　B．condition　　C．case　　D．break

4. 程序如下：

```
int i=0,s=0;
while( (1) )
s+=i;
System.out.println(”s=”+s);
```

如果程序的运行结果为 s=10，那么(1)处应该填入（　　）。

A. i<=10　　B. i<5　　C. i++<5　　D. ++i<5

5. 设数组 Array 由以下语句定义

```
int[] age=new int[10];
```

则数组的第一个元素的正确引用方法为（　　）。

A. age[1]　　B. Age[0]　　C. age[]　　D. age[0]

6. 编写一个 java application 程序，其中类声明为 public class StringDemo，那么该程序应该以什么文件名来保存？（　　）

A．StringDemo.java　　B．StringDemo.class

C．Strindemo.java　　D．StringDemo.txt

7. 以下（　　）不是 Java 中有效的关键字。

A．const　　B．NULL　　C．false　　D．this

8. 定义一个类名为"MyClass.java"的类，并且该类可被一个工程中的所有类访问，

那么该类的正确声明应为（　　）。

A. private class MyClass extends Object　B. class MyClass extends Object

C. public class MyClass　　D. abstract class MyClass extends Object

9. 指出下列哪个方法与方法 public void add(int a){}为合理的重载方法？（　　）

A. public int add(int a)　　B. public void add_2(long a)

C. public void add_2(int a,int b)　　D. public void add(float a)

10. 方法（　　）的功能是将 str 连接到调用串对象的后面，即进行字符串的连接操作。

A．concat()　　B．copycat()　　C．constr()　　D．copystr()

11. 设有对象 x 具有属性 a，则访问该属性的方法为（　　）。

A. a.x　　B. a.x()　　C. x.a　　D. x.a()

12. 以下（　　）运算符返回的是 bool 的类型。

A. &&　　B. ‖　　C. !　　D. 0

13. 程序如下：

```
public class zcsoft （ (1) ） Runnable,Thread
{
public void run(){
System.out.println(“wait”);
}
public void kk(){
System.out.println(“out”);
}
}
```

程序正确运行，程序（1）处应该填入（　　）。

A. implements　　B. interface　　C. extends　　D. stati

14. Java 连接数据库时采用的方法为（　　）。

A. ODBC　　B. JDBC　　C. ACCESS　　D. SQL

15. 关于抽象类与最终类，下列说法错误的是（　　）。

A. 抽象类只能被继承，最终类只能被实例化

B. 抽象类和最终类都可以被声明使用

C. 抽象类中可以没有抽象方法，最终类中可以没有最终方法

D. 抽象类和最终类被继承时，方法可以被子类覆盖

二、填空题（每空3分，共30分）

1. 以下代码段执行后的输出结果为 _____ 。

int x=3; int y=11; System.out.println(y%x);

2. 一般将修饰符分为两类：_____和 _____ 。public，protected，private 等是 _____ ， static, final, native, volatile, abstract 等是 _____ 。

3. 在 Applet 类中提供了 _____方法来将指定路径的图像文件装载到 Applet 中。

4. 在 Java 程序中，通过类的定义只能实现 _____重继承，但通过接口的定义可以实现 _____重继承关系。

5. _____方法是一种仅有方法头，没有具体方法体和操作实现的方法，该方法必须在抽象类之中定义。_____方法是不能被当前类的子类重新定义的方法。

三、程序阅读题（每小题10分，共20分）

1. 写出下面程序的功能。

```
class   OutputAll
 {
      public   static   void   main(String   arg[])
      {
            int   i;
            for(i=100;i<1000;i++)
            {
            int   j;
            j=i;
            int   a,b,c;
            a=j/100;
            b=(j%100)/10;
            c=(j%100)%10;
```

```
                j=(int)Math.pow(a,3)+(int)Math.pow(b,3)+(int)Math.pow(c,3);
                if(j==i)
                System.out.print("\t"+i);
                }
        }
  }
```

2. 写出下面程序的所有输出，并说明数组 a1 和 a2 的关系。

```
public class Arrays {
public static void main(String[] args) {
int[] a1 = { 1, 2, 3, 4, 5 };
for (int i = 0; i < a1.length; i++)
System.out.println("a1[" + i + "] = " + a1);
int[] a2;
a2 = a1;
for (int i = 0; i < a2.length; i++)
a2++;
System.out.println("-----after change a2------");
for (int i = 0; i < a1.length; i++)
System.out.println("a1[" + i + "] = " + a1);
System.out.println("-----after change a2[0]------");
a2[0] = 333;
System.out.println("a2[0]=" + a2[0]);
System.out.println("a1[0]=" + a1[0]);
System.out.println("----- a2------");
for (int i = 0; i < a2.length; i++)
System.out.println("a2[" + i + "] = " + a2);
}
}
```

四、程序书写题（20分）

采用 applet 技术，编写一个输出 hello world 的程序。

模拟考试题（一）参考答案

一、单项选择题（每小题2分，共30分）

1. A　2、B　3、C　4、D　5、D　6、A　7、B　8、C　9、D　10、A

11、C　12、D　13、A　14、B　15、C

二、填空题（每空2分，共20分）

1、2

2、访问控制符，非访问控制符，访问控制符，非访问控制符

3、getImage()

4、单、多

5、abstract，final

三、程序阅读（每小题10分，共30分）

1、写出下面程序的功能

打印出所有水仙花数，水仙花数是指 3 位数的各位数值的立方和等于其本身

2、结果：

a1[0] = 1

a1[1] = 2

a1[2] = 3

a1[3] = 4

a1[4] = 5

-----after change a2------

a1[0] = 2

a1[1] = 3

a1[2] = 4

a1[3] = 5

a1[4] = 6

-----after change a2[0]------

a2[0]=333

a1[0]=333

----- a2------

a2[0] = 333

a2[1] = 3

a2[2] = 4

a2[3] = 5

a2[4] = 6

数组 a1 和 a2 始终在操作同一个对象。

四、程序书写题（30分）

1、(1) 编辑 Applet 的 java 源文件

创建文件夹 C:\ghq，在该文件夹下建立 HelloWorld.java

文件的源代码如下：

```
import java.awt.*;
import java.applet.*;
public class HelloWorld extends Applet //继承 Appelet 类，这是 Appelet Java 程序的特点
{
  public void paint(Graphics g )
  {
    g.drawString("Hello World!",5,35);
  }
}
```

保存上述程序在 C:\ghq\HelloWorld.java 文件里。

(2)编译 Applet

编译 HelloWorld.java 源文件可使用如下 JDK 命令：C:\ghq\>javac HelloWorld.java<Enter>

成功地编译 Java applet 之后生成响应的字节码文件 HelloWorld.class 的文件。用资源管理器或 DIR 命令列出目录列表，将会发现目录 C:\ghq 中多了一个名为 HelloWorld.class 的文件。

(3)创建 HTML 文件

在运行创建的 HelloWorld.class 之前，还需创建一个 HTML 文件，appletviewer 或浏览器将通过该文件访问创建的 Applet。为运行 HelloWorld.class,

需要创建包含如下 HTML 语句的名为 HelloWorld.html 的文件。

<HTML>

<TITLE>HelloWorld! Applet</TITLE>

<APPLET

CODE="JavaWorld.class"

WIDTH=200

HEIGHT=100>

</APPLET>

</HTML>

<APPLET>语句指明该 Applet 字节码类文件名和以像素为单位的窗口的尺寸。虽然这里 HTML 文件使用的文件名为 HelloWorld.HTML，它对应于 HelloWorld.java 的名字，但这种对应关系不是必须的，可以用其他的任何名字(比如说 Ghq.HTML)命名该 HTML 文件。但是使文件名保持一种对应关系可给文件的管理带来方便。

(4)执行 HelloWorld.html

如果用 appletviewer 运行 HelloWorld.html,需输入如下的命令行：

C:\ghq\>appletviewer JavaWorld.html<ENTER>

可以看出，该命令启动了appletviewer并指明了HTML文件，该HTML文件中包含对应于HelloWorld 的<APPLET>语句。

如果用浏览器运行HelloWorld Applet,需在浏览器的地址栏中输入HTML文件URL地址。

至此，一个Applet程序的开发运行整个过程结束了(包括java源文件、编译的class文件、html文件以及用appletviewer或用浏览器运行)。